

HANDBOOK



TORNEI REGIONALI

RESPONSABILITA' DEL PROMOTER

CAMPI DA GIOCO

- Allestimento dell'arena campo centrale con tribuna facoltativa di 200 posti.
- Allestimento di n. campi da gioco secondari da concordare con l'Ufficio Beach Volley FIPAV e di un campo facoltativo da riscaldamento con delimitazione perimetrale.
- Lo spessore della sabbia deve essere minimo di 40cm.
- Le misure regolamentari del campo sono:
 - Lunghezza 16 metri
 - Larghezza 8 metri
 - Zona libera di **minimo** 3 metri (tra il rettangolo di gioco e la delimitazione esterna del campo, in tutti i lati del campo)

ATTREZZATURA TECNICA

- N. 1 tavolo per refertisti per campo di gioco;
- N. 6 sedie (4 per atleti e 2 per i segnapunti) per campo di gioco;
- N.1 Kit linea omologato per campo di gioco;
- N. 1 reti da gioco comprensiva di pali e copripali per campo di gioco;
- N.1 seggiolone arbitrale omologato per campo da gioco;
- N.2 astine per campo da gioco;
- N.1 asta metrica per la misurazione della rete, per campo da gioco;
- N.1 frigo per campo di gioco;
- N.3 ombrelloni per campo di gioco;
- N. 1 tabelloni segnapunti da tavolo per campo di gioco;
- N. 2 palette numerate per segnapunti per campo di gioco;
- Fornitura di tutta il materiale di ferramenta e le attrezzature necessarie ad ogni evenienza
- Canotte e top da gioco

GAZEBI

- Gazebo allestito con sedie per arbitri e segnapunti;
- Gazebo Area Tecnica con sedie, stampante, computer e connessione Internet;
- Gazebo allestito con sedie per atleti (facoltativo);

PASTI e BEVANDE

- Pranzo per atleti, arbitri, supervisori e personale Fipav nelle giornate di gara.
- Frutta fresca di stagione (banane, anguria, melone...).
- Acqua necessaria per tutta la manifestazione

Il catering deve essere disponibile sulla Venue, ove non sia previsto il rientro in albergo.

CORRENTE ELETTRICA

- Fornitura di corrente elettrica a tutta la Venue:
 - Alimentazione Frigo su ogni campo
 - Alimentazione area tecnica FIPAV (PC e Stampante)
 - Alimentazione per illuminazione (ove prevista)

SERVIZI

- **Toilettes**
Devono essere disponibili delle toilettes limitrofe ai campi da gioco.
- **Docce**
Devono essere disponibili delle docce limitrofe ai campi da gioco per gli atleti
- **Pulizia dell'area**
Deve essere a disposizione un numero sufficiente di bidoni della spazzatura (preferibilmente per il riciclaggio dei materiali) in tutta l'area della competizione. L'area deve essere costantemente ripulita durante i giorni della manifestazione.
- **Transennatura Area**
Deve essere a disposizione la transennatura per l'area di pertinenza ove necessario.

PERSONALE

- N.1 responsabile campi
- Personale necessario per l'area Catering e, se prevista, per l'area Accrediti
- N.1 responsabile raccattapalle
- N.3 volontari per campo di gioco sempre a disposizione per l'intero evento per svolgere le mansioni di raccattapalle, rifornimento acqua sui campi per gli atleti, innaffiamento acqua sui campi, rastrellatori... Si consigliano almeno tre turni al giorno di servizio volontari sui campi.
- N.1 Segnapunti per campo di gioco sempre a disposizione per l'intero evento.
- N.1 Speaker / Dj (facoltativo)
- N.1 Fotografo (facoltativo)

ASSISTENZA MEDICA E FISIOTERAPICA

L'organizzatore dovrà garantire i servizi medici. Nello specifico dovrà assicurare:

- N. 1 Ambulanza con equipaggiamento per defibrillatore durante l'intera manifestazione. L'ambulanza deve essere parcheggiata il più vicino possibile alla sede di gara.
- Personale paramedico sempre presente durante l'intera manifestazione.
- N. 1 medico durante l'intera manifestazione con attrezzature mediche di base.

PROMOZIONE

Il Promoter è responsabile della Promozione dell'evento a livello locale.

CERIMONIA DI PREMIAZIONE

L'organizzatore deve prevedere un podio e dei trofei per i vincitori.

GETTI D'ACQUA

Devono essere disponibili dei manicotti per bagnare la superficie del campo, qualora la temperatura della sabbia fosse molto elevata

ILLUMINAZIONE

Nel caso in cui siano previste partite in notturna o in tarda serata, deve essere previsto un sistema di illuminazione dell'area di gioco di minimo 1.000 LUX, misurati ad 1m dalla superficie di gioco.

COPERTURA ASSICURATIVA

Ciascun Organizzatore dovrà provvedere da sé alla copertura assicurativa di tutto il proprio personale coinvolto nella manifestazione (raccattapalle, responsabile campi, responsabile raccattapalle, personale per aree accrediti e catering...).

AUTORIZZAZIONI COMUNALI

Ciascun Organizzatore dovrà provvedere da sé ed a proprie spese ad ottenere tutte le autorizzazioni e licenze locali necessarie per lo svolgimento della manifestazione.

Si suggerisce al Comitato Regionale di concordare con il Supervisore lo svolgimento di una riunione organizzativa con tutto lo staff di campo, il responsabile sicurezza, il fotografo ove presente...